

TORNEO FÚTBOL PLAYA STOPODIO 2024

CONCELLO DE NIGRÁN PLAYA AMÉRICA 15-16/06/2024

CATEGORÍA CADETE 16 JUNIO



GRUPO A
RC CELTA
CORUXO FC
URECA
UVCD CANDEAN

GRUPO B
ED VAL MIÑOR NIGRAN
CD CABRAL
CD VALLADARES
UD MOS

GRUPO C
ESC. FUTBOL RA10
UD SANTA MARIÑA
R. VILARIÑO
RAPIDO DE PEREIRO



HORARIO DOMINGO DE MAÑANA

09:30	GR A	RC CELTA	UVCD CANDEAN	4--4
09:50	GR A	CORUXO FC	URECA	1--3
10:10	GR B	ED VAL MIÑOR NIGRAN	UD MOS	5--0
10:30	GR B	CD CABRAL	CD VALLADARES	2--1
10:50	GR C	UD SANTA MARIÑA	R. VILARIÑO	4--1
11:10	GR C	ESC. FUTBOL RA10	RAPIDO DE PEREIRO	3--1
11:30	GR A	RC CELTA	URECA	2--1
11:50	GR A	UVCD CANDEAN	CORUXO FC	1--0
12:10	GR B	ED VAL MIÑOR NIGRAN	CD VALLADARES	5--0
12:30	GR B	UD MOS	CD CABRAL	1--2
12:50	GR C	ESC. FUTBOL RA10	R. VILARIÑO	5--0
13:10	GR C	UD SANTA MARIÑA	RAPIDO DE PEREIRO	1--1
13:30	GR A	CORUXO FC	RC CELTA	1--0
13:50	GR A	URECA	UVCD CANDEAN	4--1
14:10	GR B	CD CABRAL	ED VAL MIÑOR NIGRAN	2--1
14:30	GR B	CD VALLADARES	UD MOS	1--4
14:50	GR C	ESC. FUTBOL RA10	UD SANTA MARIÑA	5--2
15:10	GR C	RAPIDO DE PEREIRO	R. VILARIÑO	6--4

HORARIO DOMINGO DE TARDE

16:45	CF 1	ESC. FUTBOL RA10	UVCD CANDEAN	4--0
17:15	CF 2	UD SANTA MARIÑA	ED VAL MIÑOR NIGRAN	1--1 (3--2)
17:45	CF 3	CD CABRAL	RAPIDO DE PEREIRO	2--5
18:15	CF 4	URECA	RC CELTA	1--5
18:45	SEMI 1	ESC. FUTBOL RA10	UD SANTA MARIÑA	2--3
19:15	SEMI 2	RAPIDO DE PEREIRO	RC CELTA	1--2
19:45	FINAL	UD SANTA MARIÑA	RC CELTA	4--7

Puntuación:

- PARTIDO GANADO: 3 PUNTOS
- PARTIDO EMPATADO: 1 PUNTO
- PARTIDO PERDIDO: 0 PUNTOS

LOS MEJORES POR POSICIÓN SE DETERMINARÁN SEGÚN:

- 1º >> PUNTOS REALIZADOS
- 2º >> DIFERENCIA DE GOLES
- 3º >> TARJETAS
- 4º >> MONEDA AL AIRE

- >> TODOS LOS PARTIDOS DE GRUPOS SE JUGARÁN A 15 MINUTOS (TIEMPO CORRIDO).
- >> LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINALES SERÁN A DOS DE PARTES DE 12 MINUTOS CADA UNO (TIEMPO CORRIDO). LA FINAL SERÁN DOS PARTES DE 15 MINUTOS.
- >> CLASIFICACIÓN GRUPOS EN CASO DE EMPATE:
 - > 1º: ENFRENTAMIENTO DIRECTO
 - > 2º: DIFERENCIA DE GOLES
 - > 3º: TARJETAS
 - > 4º: MONEDA AL AIRE
- >> PASE A CUARTOS DE FINAL: LOS 2 PRIMEROS DE CADA GRUPO Y LOS DOS MEJORES TERCEROS. EN EL CASO DE LOS TERCEROS, SE DETERMINARÁN POR:
 - > 1º: PUNTOS REALIZADOS EN SU GRUPO
 - > 2º: DIFERENCIA DE GOLES
 - > 3º: TARJETAS
 - > 4º: MONEDA AL AIRE
- >> LOS PARTIDOS SERÁN DE 5 CONTRA 5 (UN PORTERO Y CUATRO JUGADORES).
- >> EN CADA PARTIDO, ES OBLIGATORIO QUE TODOS LOS INTEGRANTES DE LOS EQUIPOS JUEGUEN.
- >> EN EL CASO DE QUE HUBIERA ALGUNA CONDUCTA ANTIDeportiva POR PARTE DE ALGÚN JUGADOR/EQUIPO, INCLUSO PADRES, LA ORGANIZACIÓN PUEDE TOMAR LA DECISIÓN DE EXPULSAR AL JUGADOR/EQUIPO DEL TORNEO.
- >> LOS HORARIOS SON ORIENTATIVOS, HAY QUE ESTAR COMO MÍNIMO 30 MINUTOS ANTES DE CADA PARTIDO EN LA ZONA DE LA COMPETICIÓN.
- >> EL SAQUE DE INICIO O EL SAQUE TRAS UN GOL, NO SE PUEDE GOLPEAR DIRECTO, AL MENOS UN JUGADOR TIENE QUE TOCAR EL BALÓN EN LA DIRECCIÓN QUE QUIERA.
- >> LOS SAQUES DE BANDA PODRÁN SER CON LA MANO O CON EL PIE.
- >> EL PORTERO NO PUEDE PASAR CON LA MANO DE MEDIO CAMPO.
- >> LOS CORNERS SÓLO CON EL PIE.
- >> EL PORTERO NO PUEDE MARCAR DIRECTO (DESDE DENTRO DEL ÁREA PROPIA)
- >> DE SAQUE DE BANDA NO SE PUEDE HACER GOL DIRECTO.
- >> FALTAS TODAS SIN BARRERA:
 - > MEDIO CAMPO CONTRARIO, TODOS DETRÁS DEL BALÓN.
 - > CAMPO PROPIO, LÍNEA IMAGINARIA DE LOS CORNERS.
- >> EN ACCIÓN DE CHILENA, MOLESTAR O TOCAR AL EJECUTOR SERÁ CASTIGADO CON FALTA O PENALTI
- >> LAS FALTAS SIEMPRE LAS TIRARÁ EL JUGADOR QUE LA RECIBE.
- >> CON BALÓN EN POSESIÓN, NO SE PUEDE ESTAR MÁS DE 4 SEGUNDOS DENTRO DEL ÁREA PROPIA

UNHA CAMPAÑA DE **igaxes**

“ ”
A loita contra o odio é un partido que podemos gañar xogando en equipo.

STOP ODIO

