

# TORNEO FÚTBOL PLAYA STOPODIO 2024

CONCELLO DE NIGRÁN PLAYA AMÉRICA 15-16/06/2024

## CATEGORÍA CADETE 16 JUNIO



GRUPO A
RC CELTA
CORUXO FC
URECA
UVCD CANDEAN

GRUPO B
ED VAL MIÑOR NIGRAN
CD CABRAL
CD VALLADARES
UD MOS

GRUPO C
ESC. FUTBOL RA10
UD SANTA MARIÑA
R. VILARIÑO
RAPIDO DE PEREIRO



### HORARIO DOMINGO DE MAÑANA

09:30	GR A	RC CELTA	UVCD CANDEAN	4--4
09:50	GR A	CORUXO FC	URECA	1--3
10:10	GR B	ED VAL MIÑOR NIGRAN	UD MOS	5--0
10:30	GR B	CD CABRAL	CD VALLADARES	2--1
10:50	GR C	UD SANTA MARIÑA	R. VILARIÑO	4--1
11:10	GR C	ESC. FUTBOL RA10	RAPIDO DE PEREIRO	3--1
11:30	GR A	RC CELTA	URECA	2--1
11:50	GR A	UVCD CANDEAN	CORUXO FC	1--0
12:10	GR B	ED VAL MIÑOR NIGRAN	CD VALLADARES	5--0
12:30	GR B	UD MOS	CD CABRAL	1--2
12:50	GR C	ESC. FUTBOL RA10	R. VILARIÑO	5--0
13:10	GR C	UD SANTA MARIÑA	RAPIDO DE PEREIRO	1--1
13:30	GR A	CORUXO FC	RC CELTA	1--0
13:50	GR A	URECA	UVCD CANDEAN	4--1
14:10	GR B	CD CABRAL	ED VAL MIÑOR NIGRAN	2--1
14:30	GR B	CD VALLADARES	UD MOS	1--4
14:50	GR C	ESC. FUTBOL RA10	UD SANTA MARIÑA	5--2
15:10	GR C	RAPIDO DE PEREIRO	R. VILARIÑO	6--4

### HORARIO DOMINGO DE TARDE

16:45	CF 1	ESC. FUTBOL RA10	UVCD CANDEAN	4--0
17:15	CF 2	UD SANTA MARIÑA	ED VAL MIÑOR NIGRAN	1--1 (3--2)
17:45	CF 3	CD CABRAL	RAPIDO DE PEREIRO	2--5
18:15	CF 4	URECA	RC CELTA	1--5
18:45	SEMI 1	ESC. FUTBOL RA10	UD SANTA MARIÑA	2--3
19:15	SEMI 2	RAPIDO DE PEREIRO	RC CELTA	1--2
19:45	FINAL	UD SANTA MARIÑA	RC CELTA	4--7

#### Puntuación:

PARTIDO GANADO: 3 PUNTOS  
 PARTIDO EMPATADO: 1 PUNTO  
 PARTIDO PERDIDO: 0 PUNTOS

#### LOS MEJORES POR POSICIÓN SE DETERMINARÁN SEGÚN:

1º >> PUNTOS REALIZADOS  
 2º >> DIFERENCIA DE GOLES  
 3º >> TARJETAS  
 4º >> MONEDA AL AIRE

>> TODOS LOS PARTIDOS DE GRUPOS SE JUGARÁN A 15 MINUTOS (TIEMPO CORRIDO).

>> LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINALES SERÁN A DOS DE PARTES DE 12 MINUTOS CADA UNO (TIEMPO CORRIDO). LA FINAL SERÁN DOS PARTES DE 15 MINUTOS.

>> CLASIFICACIÓN GRUPOS EN CASO DE EMPATE:

- >> 1º: ENFRENTAMIENTO DIRECTO
- >> 2º: DIFERENCIA DE GOLES
- >> 3º: TARJETAS
- >> 4º: MONEDA AL AIRE

>> PASE A CUARTOS DE FINAL: LOS 2 PRIMEROS DE CADA GRUPO Y LOS DOS MEJORES TERCEROS. EN EL CASO DE LOS TERCEROS, SE DETERMINARÁN POR:

- >> 1º: PUNTOS REALIZADOS EN SU GRUPO
- >> 2º: DIFERENCIA DE GOLES
- >> 3º: TARJETAS
- >> 4º: MONEDA AL AIRE

>> LOS PARTIDOS SERÁN DE 5 CONTRA 5 (UN PORTERO Y CUATRO JUGADORES).

>> EN CADA PARTIDO, ES OBLIGATORIO QUE TODOS LOS INTEGRANTES DE LOS EQUIPOS JUEGUEN.

>> EN EL CASO DE QUE HUBIERA ALGUNA CONDUCTA ANTIDeportiva POR PARTE DE ALGÚN JUGADOR/EQUIPO, INCLUSO PADRES, LA ORGANIZACIÓN PUEDE TOMAR LA DECISIÓN DE EXPULSAR AL JUGADOR/EQUIPO DEL TORNEO.

>> LOS HORARIOS SON ORIENTATIVOS, HAY QUE ESTAR COMO MÍNIMO 30 MINUTOS ANTES DE CADA PARTIDO EN LA ZONA DE LA COMPETICIÓN.

>> EL SAQUE DE INICIO O EL SAQUE TRAS UN GOL, NO SE PUEDE GOLPEAR DIRECTO, AL MENOS UN JUGADOR TIENE QUE TOCAR EL BALÓN EN LA DIRECCIÓN QUE QUIERA.

>> LOS SAQUES DE BANDA PODRÁN SER CON LA MANO O CON EL PIE.

>> EL PORTERO NO PUEDE PASAR CON LA MANO DE MEDIO CAMPO.

>> LOS CORNERS SÓLO CON EL PIE.

>> EL PORTERO NO PUEDE MARCAR DIRECTO (DESDE DENTRO DEL ÁREA PROPIA)

>> DE SAQUE DE BANDA NO SE PUEDE HACER GOL DIRECTO.

>> FALTAS TODAS SIN BARRERA:

- >> MEDIO CAMPO CONTRARIO, TODOS DETRÁS DEL BALÓN.
- >> CAMPO PROPIO, LÍNEA IMAGINARIA DE LOS CORNERS.

>> EN ACCIÓN DE CHILENA, MOLESTAR O TOCAR AL EJECUTOR SERÁ CASTIGADO CON FALTA O PENALTI

>> LAS FALTAS SIEMPRE LAS TIRARÁ EL JUGADOR QUE LA RECIBE.

>> CON BALÓN EN POSESIÓN, NO SE PUEDE ESTAR MÁS DE 4 SEGUNDOS DENTRO DEL ÁREA PROPIA

UNHA CAMPAÑA DE  
**igaxes**

“ ”  
**A loita contra o odio  
 é un partido que  
 podemos gañar  
 xogando en equipo.**

**STOP ODIO**

